ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Humanité

Penchant : Ordre

Malédiction : Tuerie

Force : identité indéboulonnable

Handicap : ne reconnaît pas les visages

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES	(modificateur)
VIANDE : 15	+1
OS : 12	
NERFS: 9	
CRÂNE : 7	
TRIPES : 10	
GUEULE : 10	

Points de vie

Max : 5

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ; épée trans (1d6 dégâts)
Armure : armure de ronce (absorbe 2 dégâts à chaque tour, cause 1 dégât à l'adversaire)

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 épée trans : quand l'épée blesse une créature, elle change son sexe biologique
2 Quatre choux pourris de première qualité
3 Parchemin non identifié où il est question de boire sa propre urine
4 Liqueur d'algues
5 Armure de ronce : cause 1 dégât quand elle pare une attaque (poids 12 kilos)
6
7
8
9
10